Play generation



Call of Duty Modern Warfare 2

Consigli • Intel • Operazioni Speciali • Trofei

CONTROLLI

Levetta sinistra: Movimento.
Levetta destra: Visuale.
Croce direzionale: Inventario.
✖: In piedi/Salta.
●: Accovacciati/A terra (tieni premuto).
■: Ricarica/Usa.
▲: Cambia arma.
R1: Lancia granata/Usa equipaggiamento.
R2: Fuoco.
R3: Corpo a corpo.
L1: Lancia granata speciale.
L2: Modalità mirino.
L3: Corri/Trattieni il respiro.
START: Pausa.
SELECT: Mostra obiettivi/punteggi.



La vita di un agente delle operazioni speciali è molto difficile: incessanti prove psicofisiche ed esercitazioni quotidiane pensate per trasformarlo in una perfetta macchina da combattimento. Se non hai tempo per tutto questo, puoi sempre affidarti alla nostra guida, dove troverai tutti i segreti per avere la meglio sui terroristi.

CONSIGLI

Per quanto la modalità Multigiocatore rappresenti il fulcro di *Modern Warfare 2*, Campagna e Operazioni Speciali offrono esperienze di gioco intense e impegnative, soprattutto a livello Veterano. Di seguito, alcuni consigli per portarle a termine più agevolmente...

1. SUPERAMICI

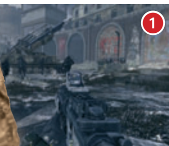
Durante la Campagna, i tuoi alleati possono esserti d'aiuto: lascia che avanzino aprendoti la strada e corri verso di loro se sei sopraffatto dal nemico.

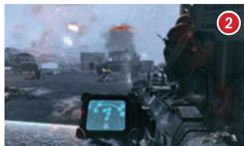
2. ARMI D'ORDINANZA

Le armi che ti vengono fornite sono quasi sempre le migliori.

3. SOTTO TIRO

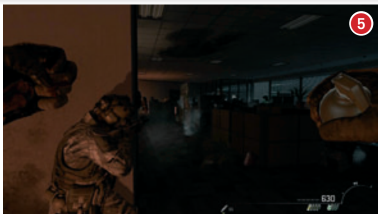
Spara da inginocchiato o da terra,


1


2


3





sempre guardando attraverso il mirino per aumentare la precisione dei tuoi colpi.

4. COLPO IN CANNA

Ricarica al primo istante di tregua per evitare di ritrovarti inerme davanti al nemico. In caso d'emergenza, ricorda che passare all'arma secondaria richiede meno tempo di una ricarica.

5. BOMBA IN BUCA!

Usa le granate ogni volta che devi fronteggiare un gruppo di nemici. Non dimenticare di attendere qualche secondo prima di lanciarle, per evitare che le rimandino indietro. Quando lanci le flashbang, mettiti al coperto o guarda in un'altra direzione per non rimanere accecato.

6. BERSAGLIO MOBILE

Durante la corsa, per il nemico è più difficile colpirti: approfittane per trovare copertura.

7. ARMI SECONDARIE

La velocità d'estrazione di pistole, mitragliatrici e fucili a pompa li rende armi secondarie ideali.

8. AL RIPARO

Quando ti dirigi verso una copertura, assicurati che non vi siano nemici nelle vicinanze e questa sia di un materiale in grado di proteggerti

9. IN MARCIA!

Al pari dei suoi predecessori, in *MW 2* la maggior parte dei combattimenti si risolve spostandosi da un punto all'altro della mappa, anche se vi sono ancora nemici nell'area. Corsa, flashbang e scudi balistici possono aiutarti nell'applicare questa strategia, riducendo la tua vulnerabilità.









DOCUMENTI INTELLINGENCE







1. STESSA MERDA, ALTRO GIORNO

• **A nordest dell'area,** sotto la torre d'osservazione bianca.

2. GIOCO DI SQUADRA

• **Nella stanza a destra con barili e casse di munizioni,** prima di uscire dalla scuola.
• **Nel parcheggio all'uscita della scuola,** vicino a un taxi.

3. CLIFFHANGER

• **Dopo esserti separato da MacTavish,** sali sulla torre di guardia prima dell'entrata.
• **Prima di entrare nell'hangar con MacTavish,** dietro la finestra dell'hangar a nord-ovest.
• **Durante la corsa con la motoslitta,** in una zona di alberi sulla destra, dopo uno steccato in legno, prima del lago ghiacciato.

4. ATTERRAMENTO

• **Nella prima parte delle favela,** guarda nella casa vicino alla moto appoggiata al muro.
• **Superato il cane dietro la recinzione,** sali sulla scala a pioli di uno degli edifici.
• **Nella camera da letto** di una casa accessibile salendo dei gradini di legno.
• **Arrivato vicino a un'auto verde incendiata,** guarda al piano inferiore dell'edificio sulla destra.

5. WOLVERINE!

• **Vicino al registratore di cassa** nel distributore di benzina.
• **Nella banca,** vicino al cartello "Online Banking".
• **Sopra uno dei tavoli** del ristorante Taco To Go.
• **In un cassonetto** a est di Burger Town.

6. VESPAIO

• **All'interno della casa** a sud della prima area aperta.
• **All'estrema destra** della seconda area aperta.
• **Al terzo piano** della gelateria.
• **Nella prima zona d'atterraggio,** nella finestra dietro la porta del campo da calcio.

7. ESODO

• **Nell'ufficio** del complesso residenziale Garden Villas.
• **Nell'edificio** a destra del punto di controllo stradale.
• **Al secondo piano** della seconda casa a destra, superato il ponte coperto.

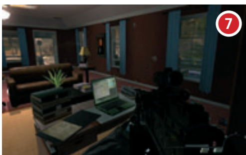
8. L'UNICO GIORNO FACILE ERA IERI

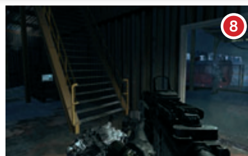
• **Dopo aver liberato la prima stanza con ostaggi,** sali sulle scale. Troverai il portatile sopra degli scaffali a sinistra dell'uscita.
• **Avviata l'esecuzione del piano B,** entra nella prima stanza a destra.
• **Nell'altro lato del magazzino di armi** dove trovi lo Stinger per abbattere l'elicottero. Occhio alle numerose truppe presenti.

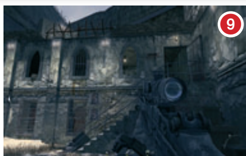


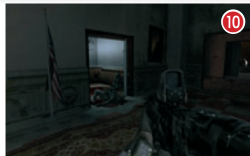












9. IL GULAG

• **Prima di entrare nel cancello con le luci rosse,** sali le scale di pietra nelle vicinanze.
• **Nella sala comando,** appena entrato nella prigione.
• **Cella 327,** la seconda a destra dopo essere sceso nuovamente nella sala comando.
• **Trovato il prigioniero 627,** guarda alla tua immediata sinistra.

10. SECONDO LE LORO FONTI

• **Dentro l'ascensore** che continua ad aprirsi e chiudersi.
• **Nell'ufficio dove i soldati ti sparano** dietro delle porte chiuse: superale e cerca nel corridoio, vicino ai bagni.

11. IMPREVISTO

• **All'inizio del bosco in cui entri fuggendo dal BTR.** Cerca sul lato sinistro una cassa lanciata con il paracadute.
• **All'interno dell'edificio** designato con il numero 33.
• **Sul tetto dell'edificio** con antenna satellitare ed eliporto.

12. WHISKEY HOTEL

• **Dopo che Dunn apre la porta,** guarda sul divano a sinistra.
• **Sali le scale verso il secondo piano,** poi guarda a destra nella prima stanza in cui entri.

13. CONTI IN SOSPESO

• **Prima di entrare nella villa,** prosegui fino a trovare una casa vicino al molo.
• **Al piano superiore della villa,** nella stanza in cui devi penetrare con la squadra.
• **Nell'armeria** al seminterrato.

14. IL NEMICO DEL MIO NEMICO

• **Guarda tra i comandi dell'aereo** abbattuto a nord-ovest del punto iniziale.
• **Nel muso del C-130,** a ovest dello spiazzo su cui si affaccia l'aereo che devi attraversare verso la fine del livello.

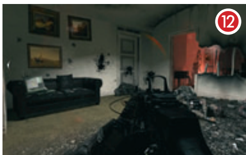
15. COME AI VECCHI TEMPI

• **Nella grotta,** gira a est alla prima intersezione. Troverai il portatile sopra una cassa.
• **Appena prima di uscire dalla grotta,** guarda nell'area a nord-est.
• **Nella seconda grotta,** dopo che ti sei diviso da Price durante uno scontro a fuoco, vai a nord. Troverai il portatile sopra una cassa.
• **Nella sala** dove Price ti chiede di trovare la tastiera per aprire la porta bloccata.

16. SCONTRO FINALE

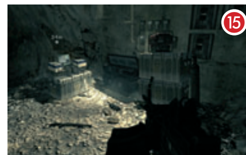
• **Sopra una cassa,** prima di salire sul gommone.





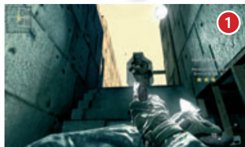








Operazioni speciali: ALPHA







IL POZZO

La prima è una missione "Unità d'assalto" in cui l'obiettivo è colpire tutte le sagome dei terroristi nel tempo indicato: **un'impresa non ostica, se memorizzerai il percorso.** Salta gli ostacoli bassi invece di aggirarli e cambia arma a metà tracciato invece di ricaricare. ① Evita di sparare ai terroristi se si trovano di fronte ai civili, **dato che i proiettili perforerebbero le sagome colpendo i bersagli dietro di loro**. ②

SEMPER FUCILIS

Questa missione "Difesa dall'ondata" ti chiede di resistere a una serie di attacchi il cui numero dipende dal livello di difficoltà. La chiave per completare la missione è l'uso

ATTENTI AL (CANE) LUPO

Tienili a distanza

Quando ti ritrovi alle prese con i cani, cerca di colpirli quando sono distanti, usando pistole mitragliatrici o fucili a pompa. ①

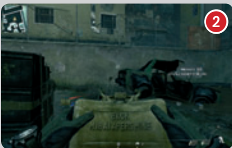
Mine anti-cane

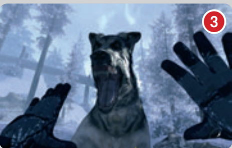
Nella missione "O Cristo Redentor" piazza delle Claymore vicino ai loro punti di uscita, quali la recinzione sfondata nel punto d'inizio. ②

Ultima speranza

Se il cane si avvicina troppo, preparati a spezzargli il collo con il tasto **R3**. A Veterano dovrai premerlo con estremo tempismo. ③

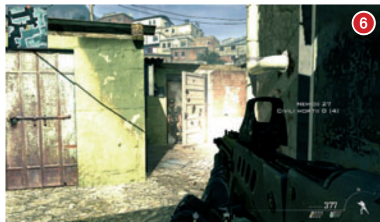














corretto del Predator, **i cui missili devono essere puntati contro i veicoli e i gruppi di soldati prima che si disperdano**. 3
Ricorda inoltre di proteggere l'edificio in cui ti apposti con delle Claymore, così da non essere disturbato quando cecchini o usi il Predator. 4

O CRISTO REDENTOR

Il tuo compito in questa missione "Eliminazione" è neutralizzare il numero indicato di nemici senza uccidere civili o farti sbranare dai cani. **I primi compaiono sempre negli stessi punti, quindi basta memorizzarli**. Per i secondi, presenti solo a livello Esperto, ricorda che appaiono dopo ogni dieci nemici eliminati, quindi preparati di conseguenza. **Assicurati di procurarti le Claymore e il fucile cal. 12 automatico AA-12** 5 **presenti all'inizio del livello**. Attento inoltre ai nemici che usano le porte come protezione: spara sulle porte per colpirli. 6

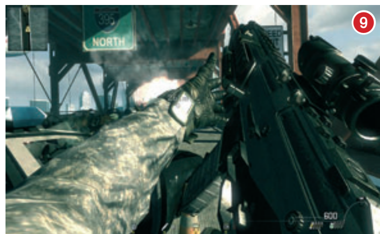
EVASIONE

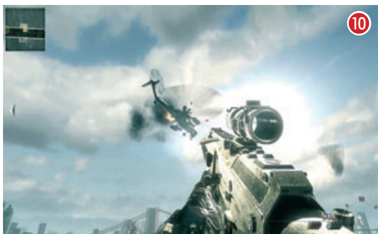
L'obiettivo di questa missione "Furtivo" consiste nel raggiungere il luogo indicato evitando di allertare le pattuglie di guardia. **Avanza lungo il lato destro, limitando la corsa** 7 e mantenendo un basso profilo quando incontri una pattuglia. **Se sono in movimento, studia i loro percorsi per assicurarti che non seguano il tuo cammino**.
8 Le guardie che ti bloccano la strada sono da eliminare: nel farlo cerca di colpirne due con un solo proiettile e uccidi sempre prima i cani. Gestire i loro assalti combinati in una situazione di emergenza è molto difficile.

SOSPENSIONE

In questa mappa inedita devi affrontare una missione "Unità d'assalto" in cui raggiungere la fine di un ponte sospeso parzialmente distrutto. **Sfrutta le esplosioni dei veicoli per eliminare gruppi di avversari, soprattutto le cisterne di carburante**. 9 Quando incontri l'elicottero, piazza velocemente delle Claymore per proteggerti dagli assalti ravvicinati dei soldati nemici. **Per abbatterlo, bersaglialo con fucile d'assalto o mitragliatrice, oppure evitalo coprendoti con le auto**. 10







Operazioni speciali: BETA





RETROGUARDIA

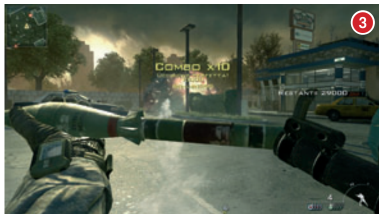
Missione "Scorta a tempo" solo per due giocatori ispirata al livello "Morte dall'alto" del primo *Modern Warfare*. Il primo giocatore deve raggiungere il luogo indicato il più velocemente possibile, **mentre il secondo lo copre dall'alto con l'AC-130**. Chi rimane a terra può indicare al suo compagno i bersagli illuminandoli con il laser. 1 **Se rimani al suolo, attento all'eventuale presenza nemica quando entri negli edifici**.

CONTA DEI CADAVERI

In questa missione "Eliminazione" devi guadagnare punti ripulendo dai paracadutisti russi un centro commerciale. 2 **Cerca di uccidere i nemici in sequenza e i veicoli per accumulare punti più velocemente**. Da questo punto di vista, i due BTR e il camion pieno di soldati che appaiono a nord all'inizio della missione sono un ottimo bersaglio. 3

SQUADRA BOMBA

Da affrontare perennemente in corsa, questa missione "Attacco a tempo" ti chiede di disinnescare le bombe prima che esplodano. 4 **Assicurati di liberare l'area dove si trova la bomba**










7

8

prima di disinnescarla, prestando attenzione ai nemici dietro agli angoli. 5 L'arma più indicata con cui avanzare è il fucile a pompa: passa alle due Glock nel caso finissi i colpi. 6

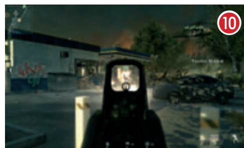
CORSA

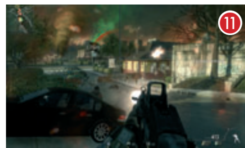
Questa missione consiste in una gara contro il tempo a bordo di una motoslitta. 7 Mentre corri per le piste innevate, fai attenzione soprattutto agli alberi. **Puoi ignorare i nemici, a meno che non intralcino il tuo cammino**. 8 La discesa finale è la più pericolosa: **cerca di mantenerti al centro della pista**.

GRANDE FRATELLO

Questa missione "Scorta a tempo" solo cooperativa ha come obiettivo il raggiungimento del tetto del ristorante Nate's prima dello scadere del tempo. 9 Un giocatore avanza a piedi, mentre l'altro **lo copre dall'alto a bordo di un elicottero armato di minigun**. 10 Chi rimane a terra deve avanzare con cautela per far apparire i nemici 11, **la cui eliminazione deve avvenire principalmente dall'elicottero**.


9


10


11

ANGELO CUSTODE

1. Spectre A bordo dell'AC-130, usa principalmente il cannone da 105 mm per avere una visuale più ampia e passa al Bofors da 40 quando devi ingaggiare bersagli puntiformi. 1

2. Blackhawk L'UH-60 segue una rotta abbastanza spedita, quindi cerca di eliminare velocemente tutti gli avversari che compaiono per alleggerire il compito del tuo amico. 2.



1


2

Operazioni speciali: CHARLIE





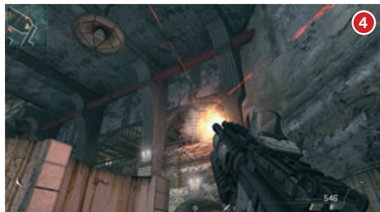
NASCOSTO

Questa missione “Furtivo” è ambientata nel livello “Mimetizzazione perfetta” del primo *Modern Warfare*. A differenza di “Evasione”, qui non devi solo evitare le pattuglie nemiche, ma anche controcecchinare dei tiratori nascosti tra la vegetazione. Superate le prime guardie (1), avanza tra i rottami dei blindati nemici con circospezione, **cercando di individuare i riflessi dei mirini avversari e i loro movimenti**. (2) Per distrarre le pattuglie, puoi far esplodere del C4 a distanza in modo da allontanarle dal tuo percorso. **Attento al cecchino nella torre della chiesa dopo il deposito di blindati distrutti**.

IRROMPI ED ELIMINA

In questa missione “Unità d’assalto” devi sfondare una parete e raggiungere il luogo indicato nel minor tempo possibile. **A questo scopo può esserti utile uno scudo balistico rubato ai nemici, soprattutto nella fase finale**. (3) Equipaggiati con un fucile dotato di lanciagranate per eliminare gli avversari nascosti













nelle balconate. 4 Come arma secondaria puoi usare un fucile calibro 12 oppure l'M14. **Contro i soldati con scudo, usa granate, flashbang e tecniche d'accerchiamento**.

SFIDA A TEMPO

In questa missione "Guida a tempo" devi superare una prova di slalom a bordo di una motoslitta attraversando una serie di porte per guadagnare tempo. 5 Non essendoci nemici, il tuo unico ostacolo è rappresentato dagli elementi dello scenario, quali rocce o alberi. 6 **Memorizzando il percorso potrai ottenere le tre stelle senza grosse difficoltà**.

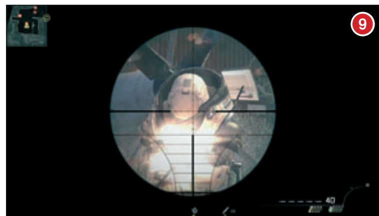
SICUREZZA DELLA PATRIA

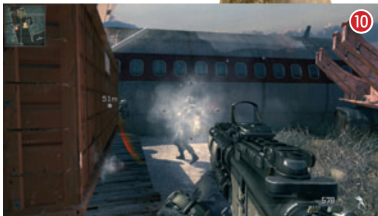
Una missione "Difesa dall'ondata" che costituisce il primo serio ostacolo della modalità, specie se affrontata da solo. L'obiettivo è resistere a più ondate di nemici dalla letalità crescente. 7 Il miglior modo per sopravvivere fino all'ultimo gruppo consiste **nell'asserragliarsi nella tavola calda della stazione di servizio, proteggendosi con Claymore e torrette automatiche**. 8 Se ti servisse una terza torretta, puoi trovarla tentando una fuga verso il ristorante Nate's. Cerca di abbattere blindati ed elicotteri rimanendo al coperto, per ripararti dai missili Predator.

PRENDI E PORTA VIA

In questa missione "Unità d'assalto" devi recuperare i dati di un PC e fuggire verso il luogo indicato. Negli spazi scoperti, avanza impugnando il fucile da cecchino, **dato che è l'arma più adatta per danneggiare seriamente i Juggernaut sulle lunghe e medie distanze**. 9 Quando ti avvicini ai relitti degli aerei, passa al fucile d'assalto per prepararti agli scontri ravvicinati. 10

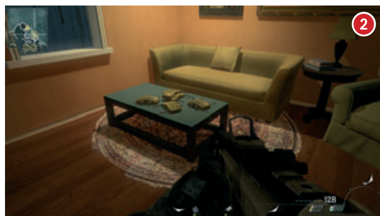






Operazioni speciali: DELTA





GUIDA MILITARE

In questa missione "Attacca e difendi" devi recuperare i dati di alcuni PC scortato da uno Stryker. Chiedi l'appoggio del blindato per ripulire l'esterno delle case contenenti i PC (1) **e rastrellane l'interno con armi da combattimento ravvicinato. Cerca negli edifici Claymore e torrette per piazzarle in punti strategici.** (2)

ROTTAMI

Il ponte utilizzato in "Sospensione" ospita anche questa missione "Strage di veicoli". Approfittando dei bonus di munizioni infinite intermittenti, distruggi tutti i veicoli presenti nel livello mentre ti difendi dai soldati nemici. (3) **Esplosivi, lanciagranate ed RPG sono le armi più indicate.** (4)

PERDITE ACCETTABILI

In questa missione devi penetrare in una base nemica e piazzare esplosivi nei punti indicati. (5) Muoviti con estrema circospezione per non essere individuato, **facendo attenzione al fuoristrada che vaga per il campo.** (6)

TERMINAL

In questa missione "Unità d'assalto"













l'obiettivo è seguire i vari checkpoint che ti vengono indicati mentre ti difendi dalle irruzioni di gruppi di soldati. 7 **Una buona strategia consiste nel minare delle aree con Claymore e attirarci i nemici dopo averne causato il respawn**. 8

DEMOLIZIONE

La villa della missione "Conti in sospeso" è lo scenario di questa missione "Eliminazione". A livello Soldato, asserragliarti in una stanza all'ultimo piano della casa **minando costantemente il suo ingresso con Claymore** garantisce buoni risultati. 9 Ai livelli successivi, **meglio spostarsi cautamente per la mappa**, ingaggiando di volta in volta tutti i bersagli che ti si pareranno davanti. Pazienza e metodo sono fondamentali 10.





UN COLPO, UN'UCCISIONE

1. Riverbero I cecchini mimetizzati possono essere individuati dai riflessi del loro fucile. 1

2. Doppia coppia Uccidi le coppie di guardie contemporaneamente per evitare che diano l'allarme. Trova il giusto angolo di tiro per eliminarle con un solo colpo. I cani vanno uccisi per primi, immediatamente seguiti dai loro padroni. 2

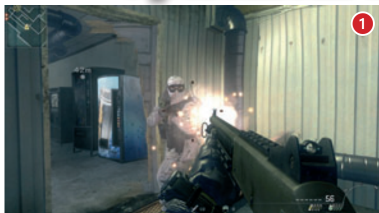
3. Overpiercing I fucili di precisione sono le armi con il maggiore potere perforante. Non preoccuparti, quindi, se il nemico si ripara dietro una protezione: salvo che non sia una parete molto spessa o un tronco d'albero, riuscirai a perforarla. 3







Operazioni speciali: ECHO





LAVORO SPORCO

Una missione "Unità d'assalto" ispirata al capitolo "L'unico giorno facile era ieri", da cui riprende ambientazione e sviluppo. Dato l'elevato livello di ostilità dei nemici, **progredisci nella mappa solo dopo aver ripulito l'area in cui ti trovi**. 1 Memorizza i loro punti d'ingresso al fine di **posizionare strategicamente le Claymore per proteggerti le spalle o tendere loro imboscate**. Tieni sempre due fucili d'assalto come arma, assicurandoti che il secondo sia dotato di mirino IR. Quando appare un elicottero, procurati sul posto un lanciarazzi e ritorna velocemente al fucile. 2

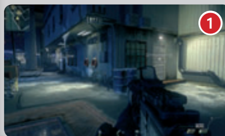
ALTAMENTE ESPLOSIVO

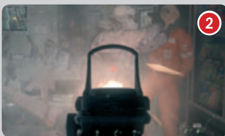
Si ritorna nelle favelas, **ma questa volta armato solo di RPG, lanciagranate e un coltello**. Usando tale insolito armamento **dovrai affrontare dieci Juggernaut estremamente aggressivi**. Per sconfiggerli, avanza per i vicoli con **una flashbang pronta all'uso per accecarli** 3 e colpiscili con un RPG a breve distanza mirando alla testa. 4 Se un colpo non fosse sufficiente, nasconditi tra le case e lancia un'altra flashbang.

TECNICHE D'IRRUZIONE

1. La uno o la due?
Quando sono previsti più punti di accesso, scegli quello più vicino agli ostaggi, in modo da metterli velocemente al sicuro. 1

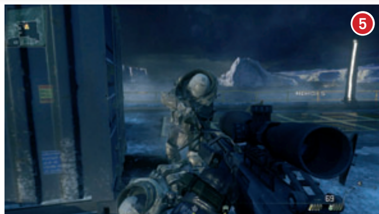
2. Punto rosso
Effettua le irruzioni usando un'arma con mirino olografico. Se ci sono ostaggi, evita il calibro 12 per non ferirli accidentalmente. 2

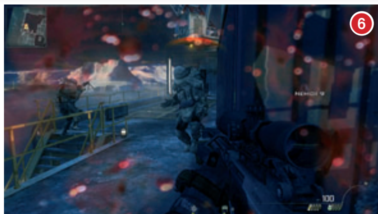












PERFORANTE

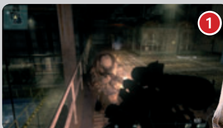
Al pari della missione “Altamente esplosivo”, dovrai vedertela con una quindicina di Juggernaut, sempre con la formula a “Eliminazione”. Ciò che cambia è lo scenario: una stazione petrolifera particolarmente adatta alle imboscate. **La strategia migliore consiste nell’armarsi con il Barret che trovi all’inizio del livello e dirigersi al piano più alto della piattaforma**, usando le flashbang per stordire eventuali Juggernaut. 5 Una volta arrivato, dissemina l’area di Claymore e sfrutta i container per giocare a nascondino con i tuoi nemici. 6

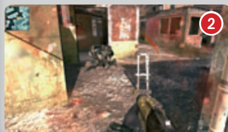
CACCIA AL JUGGERNAUT

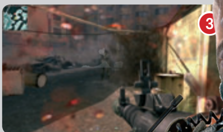
1. L’arma ideale
L’elevato potere d’arresto del Barret ti permette di colpire più volte il Juggernaut prima che possa reagire. 1

2. Flashbang
Usa le granate accecanti per metterlo fuori combattimento. 2

3.Esplosivi
Claymore e granate sono utili per rallentarlo e, con un minimo di fortuna, ucciderlo. 3







I TROFEI

BRONZO

• **Di Nuovo In Sella:** Aiuta ad addestrare la milizia locale.
• **Pericolo In Avvicinamento:** Fatti scegliere per la squadra d'élite di Shepherd.
• **Sangue Freddo:** Infiltrati nella base nella montagna innevata.
• **Registrali E Ficcali Nel Sacco:** Trova Rojas nelle favelas.
• **Royale Con Formaggio:** Difendi Burger Town.
• **Corda E Sapone:** Conquista il gulag.
• **Tempi Disperati:** Esegui il piano per aiutare gli americani.
• **Whiskey Hotel:** Riconquista Whiskey Hotel.
• **La Parola Data:** Attacca il nascondiglio di Makarov.
• **Dalla Padella Alla Brace:** Completa la missione al cimitero degli aerei.
• **Polletto Alla Diavola:** Uccidi 7 galline in meno di 10 secondi in "Vespaio".
• **Stella D'oro:** Ottieni 1 stella in Operazioni Speciali.
• **Hotel Bravo:** Ottieni 4 stelle in Operazioni Speciali.
• **Charlie A Ore 6:** Ottieni 8 stelle in Operazioni Speciali.
• **Arriva Fino A 11:** Ottieni almeno 1 stella in 11 diverse missioni in Operazioni Speciali.
• **Assetto Operativo:** Ottieni tutte e 3 le stelle in 5 diverse missioni in Operazioni Speciali.
• **Blackjack:** Ottieni 21 stelle in Operazioni Speciali.
• **Juggernaut:** Elimina un Juggernaut.
• **10 Pedoni:** Uccidi almeno 10 nemici con il missile di un Predator.
• **Violenza Gratuita:** Usa uno scudo per abbattere un nemico.
• **Toc-toc:** Uccidi 4 nemici con 4 colpi in un'irruzione.
• **A Qualcuno Piace Caldo:** Uccidi 6 nemici di fila usando un'arma termica.
• **Due Piccioni Con Una Fava:** Uccidi 2 nemici con un proiettile.
• **Il Percorso Meno Trafficato:** Trova 22 documenti d'intelligence nemici.
• **Sparatoria:** Uccidi 20 nemici di fila guidando un veicolo.
• **Più Si Fanno Male Cadendo:** Uccidi 2 nemici che si stanno calando di fila prima che atterrino.
• **Guarda Mamma! Con Due Mani!:** Uccidi 10 nemici di fila usando armi Akimbo.
• **Non C'è Posto Per I Deboli:** Accoltella un nemico senza che si accorga di te.
• **Triangolo:** Uccidi almeno 3 nemici con un colpo di lanciagranate.
• **Il Direttore:** Percorri il pozzo in "Stessa merda, altro giorno" e finisci sotto i 30 secondi.
• **Ghost:** Piazza il C4 in "Cliffhanger" senza allarmare o ferire nessuno nella tormenta.
• **Parata D'onore:** Ottieni almeno 1 stella in tutte le missioni in Operazioni Speciali.
• **Colpito, Ma Non Affondato:** Uccidi 4 nemici di fila mentre sei a terra in Operazioni Speciali.
• **Guarda Dappertutto:** Trova 45 documenti d'intelligence nemici.
• **Desperado:** Uccidi 5 nemici di fila con 5 armi o accessori diversi nella Campagna o in Operazioni Speciali.

ARGENTO

• **Per La Cronaca:** Completa la campagna Giocatore singolo a qualsiasi livello.
• **Primo Giorno Di Scuola:** Completa "Stessa merda, altro giorno" e "Gioco di squadra" a livello Veterano.
• **Diamante Nero:** Completa "Cliffhanger" a livello Veterano.
• **Turistas:** Completa "Atterramento" e "Vespaio" a livello Veterano.
• **Alba Rossa:** Completa "Wolverine!" e "Esodo" a livello Veterano.
• **Prigioniero # 627:** Completa "L'unico giorno facile... era ieri" e "Il gulag" a livello Veterano.
• **Il Fine Giustifica I Mezzi:** Completa "Imprevisto" a livello Veterano.
• **Ritorno A Casa:** Completa "Secondo le loro fonti", "Il secondo sole" e "Whiskey Hotel" a livello Veterano.
• **La Regina Mangia La Torre:** Completa "Conti in sospeso" e "Il nemico del mio nemico" a livello Veterano.
• **Autarchia:** Completa "Come ai vecchi tempi" e "La fine" a livello Veterano.
• **Operativo:** Ottieni tutte e 3 le stelle in 10 diverse missioni in Operazioni Speciali.
• **Soldato Scelto:** Ottieni 30 stelle in Operazioni Speciali.
• **Professionale:** Ottieni tutte e 3 le stelle in 15 diverse missioni in Operazioni Speciali.

ORO

• **Il Prezzo Della Guerra:** Completa la Campagna a livello Esperto o Veterano.
• **69 Stelle:** Ottieni 69 stelle in Operazioni Speciali.

PLATINO

• **Trofeo di platino:** Ottieni tutti i trofei.